



## TAKEN TIJDWAARNEMING HZVO

- 1) Meldt zich minimaal tien minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de zaaldienst.
- 2) Hij of zij die tijdwaarnemen dienen in het bezit te zijn van een spelerspasje dan wel lid te zijn van de HZVO (de minimum leeftijd is 15 jaar).
- 3) De tijdwaarneming volgt de instructies van de zaaldienst op.
- 4) Controleert de spelerskaarten op verzoek van de scheidsrechter met het wedstrijdformulier met de namen en nummers en geeft de scheidsrechter een melding indien hij/zij onjuistheden constateert, de scheidsrechter vult dit in op het wedstrijdformulier.
- 5) Noteert in het wedstrijdboekje van het team dat scoort de doelpuntenmaker.
- 6) Houdt de score bij op het scorebord.
- 7) Zet de tijd stil alleen op aanwijzing van de scheidsrechter.
- 8) Houdt de tijd bij in geval van een tijdstraf.
- 9) Waarschuwt de vereniging indien de tijdstraf <sup>3</sup> is verstreken.
- 10) Noteert in het wedstrijdboekje de naam van de speler die een tijdstraf krijgt met **G**(Geel) of **GG** (is rood).
- 11) Vermeldt op de achterzijde van de wedstrijdformulieren (vier exemplaren!) van beide verenigingen de naam van de speler die van het veld is gestuurd met adres en geboorte datum als mede het lidnummer (gegevens spelerskaart).
- 12) Controleert of op de wedstrijdformulieren de volgende gegevens zijn ingevuld:
  - a. de naam van de scheidsrechter.
  - b. de verenigingsnaam voor tijdwaarneming.
  - c. naam aanvoerder.
  - d. naam aanvoerder tegenpartij.
  - e. naam coach ook deze moet wel een spelerspasje hebben, is er geen coach een liggend streepje.
  - f. het wedstrijd nummer.
- 13) Attendeert de coach van het betreffende team indien gegevens niet zijn ingevuld.
- 14) Zorgt dat de correcte uitslag wordt ingevuld en vult de uitslag en de winnaar boven de namenlijst in.
- 15) Vult de naam van het team dat gewonnen heeft in bij "*in het voordeel van*".
- 16) Zorgt dat beide aanvoerders en de scheidsrechter na de wedstrijd tekenen.
- 17) Zorgt na afloop dat de originele wedstrijdformulieren uit het wedstrijdboekje zijn gescheurd en op tafel bewaard worden.

<sup>3</sup> Bij een gele kaart na twee minuten of indien de tegenpartij scoort, bij een rode kaart aanvulling vanaf de bank na 5 minuten (niet de speler die eruit is gestuurd). Indien er van beide partijen gelijktijdig een speler de gele kaart heeft gekregen mogen er pas na 2 minuten de teams worden aangevuld.